



## **KARALIS 2020**

### **Ottavo Torneo Promozionale di Bowling**

Il Signor Littera Bruno in collaborazione con il centro bowling Joy Village organizza, con inizio sabato 29 febbraio 2020 , un torneo promozionale di bowling a squadre denominato KARALIS 2020.

- 1) Il torneo è amatoriale e non agonistico ed è aperto a tutti.
- 2) Il torneo è a squadre.
- 3) La quota di iscrizione è di 40,00 euro a squadra.
- 4) Ogni squadra, composta da un minimo di tre giocatori, sarà rappresentata da un capitano che sarà responsabile della squadra per tutta la durata del torneo. Ogni squadra potrà iscrivere un numero di giocatori a piacere (il numero ideale è 9)
- 5) Il torneo si svolgerà con “girone all’italiana”, andata e ritorno. Ogni squadra incontrerà tutte le altre partecipanti due volte, una all’andata e una al ritorno. Alla fine dei due gironi si giocheranno le finali alle quali parteciperanno tutte le squadre con la formula indicata al punto 19.
- 6) Si svolgerà tutti i sabati , escluso concomitanze con tornei F.I.S.B., festività in genere ed escluso i mesi di luglio e agosto (seguirà calendario), in un turno di gioco con inizio alle ore 15,30 .  
Verranno concessi 10 minuti di tiri di prova prima dell’inizio gara: pertanto chi vorrà usufruire dei tiri di prova dovrà presentarsi in pista in tempo utile (15,20).
- 7) Al torneo si sono iscritte 7 squadre. Ogni giornata una squadra riposerà a turno. Ogni giornata di gara ogni squadra presenterà 3 giocatori per partita e dovrà giocare 3 partite (totale 9 partite per gara) , ad ogni fine partita si può effettuare cambio atleta.
- 8) Il costo sarà di euro 3,00 a partita per un totale di euro 27,00 per squadra (22,50 euro verranno corrisposti all’impianto, 4,50 euro verranno accantonati per monte premi). I 27,00 euro dovranno essere corrisposto dal capitano, o suo delegato, a fine gara al responsabile del torneo, o un suo delegato, che provvederà a pagare l’impianto.
- 9) Se la squadra non schiera i tre elementi dovrà comunque pagare l’intera quota e potrà utilizzare il *blind* che assegna 130 birilli.

In caso di impedimento dell'intera squadra (eccezionalmente) dovrà essere presentata richiesta motivata almeno 2 giorni prima della gara. In tal caso la gara potrà essere recuperata al termine del girone. E' ammesso un solo rinvio a squadra per ogni girone. Non sono ammessi rinvii durante le finali.

In casi eccezionali e motivati, se due squadre ritengono che possano esserci impedimenti al regolare svolgimento di una gara prevista in calendario, in accordo tra loro possono concordare con il responsabile del torneo di effettuare la gara, anticipandola o posticipandola, in un giorno qualsiasi della settimana. In tal caso, il responsabile del torneo, chiederà la disponibilità dell'impianto.

10) Le due squadre avversarie si affronteranno su una coppia di piste e ruoteranno alla fine di ogni *frame*.

11) In caso di malfunzionamento della pista nel posizionamento dei birilli (1 o più birilli caduti, errato numero di birilli posizionati):

a) per i *frame* da 1 a 9 : se avviene per il primo tiro si dovrà chiedere un *pins set up* ; se avviene per il secondo tiro il *frame* viene azzerato e ripetuto;

b) per il 10° *frame* : se avviene per il primo tiro o a quello successivo ad uno *strike* o ad uno *spare* si dovrà chiedere un *pins set up* , se avviene per il tiro da *spare* si azzerà il tiro precedente e si ripete .

12) Fra le due squadre avversarie verranno assegnati 10 punti così suddivisi:

a) 2 punti alla squadra che tra birilli abbattuti e totale hdcp avrà raggiunto il punteggio più alto al termine di ciascuna partita; 1 punto in caso di parità.

b) 2 punti alla squadra che tra birilli abbattuti e totale hdcp avrà raggiunto il punteggio più alto al termine della gara; 1 punto in caso di parità

c) 2 punti per la partita più alta dell'intera gara(compreso handicap): 1 punto in caso di parità

2 punti per 3 partite	=	6
2 punti per totale punteggio	=	2
2 punti per partita più alta	=	2
		-----
Totale		10

13) I giocatori di ciascuna squadra dovranno indossare magliette dello stesso colore.

14) Il torneo è a handicap.

17) L'handicap sarà assegnato nel seguente modo:

a) Prima giornata:

Per gli atleti che hanno partecipato ai Karalis precedenti :

l'handicap sarà quello attribuito alla fine dell'ultimo torneo al quale hanno partecipato.

Per gli atleti iscritti per la prima volta:

Per gli atleti ed ex atleti FISB sarà quello di categoria(per gli ex atleti viene presa in considerazione la categoria dell'ultimo anno di tesseramento)

M/A-M/1 = 0	M/B-M/2 = 5	M/C-M/3 = 10	M/D-M/4 = 15
F/A-F/1 = 10	F/B-F/2 = 15	F/C-F/3 = 20	F/D-F/4 = 25

Per gli open e M/ES-F/ES:

Per gli uomini 40

Per le donne 50

b) Dalla seconda giornata, per tutti i partecipanti, L'*HDCP* sarà così assegnato: 50% della differenza tra 190 e la media conseguita (senza *hdcp*) fino a quel momento.

c) Prima di ogni giornata di gara verrà pubblicato sul sito ufficiale del torneo [www.karalis.eu](http://www.karalis.eu) un elenco di tutti i partecipanti con indicato l'*hdcp* e la media di ciascuno. Sarà compito del capitano di ogni squadra stampare e portare al bowling copia di detto elenco.

- 18) Prima di ogni giornata verrà pubblicato sul sito del torneo un modulo score nel quale, sotto la responsabilità del capitano (o suo delegato), verranno registrati i nomi dei giocatori e, per ciascuno di essi, il totale dei birilli abbattuti e l'*hdcp* per ogni partita e, infine, i totali della gara. Il modulo score, firmato dal capitano e controfirmato dal capitano della squadra avversaria, a fine gara, dovrà essere consegnato agli organizzatori o un loro delegato. Sarà compito del capitano di ogni squadra stampare e portare al bowling copia di detto modulo.
- 19) Alla fine dei due gironi tutte le squadre giocheranno la finale, con la seguente formula: la finale si svolgerà su due giornate.

## Prima giornata

Le squadre classificate al 1°, 2°, e 3° posto: riposano.

Le squadre classificate al 4°, 5°, 6° e 7° posto:

Verrà assegnato un riporto punti come segue: 3 punti alla 4<sup>^</sup>, 2 punti alla 5<sup>^</sup>, 1 punto alla 6<sup>^</sup>, 0 punti alla 7<sup>^</sup>.

Ogni squadra affronterà, a turno, le altre tre con una partita secca (sistema Round Robin), totale 3 partite per ogni squadra. La vincitrice del girone verrà ripescata per la seconda giornata. Le rimanenti si classificano, in ordine di punteggio, al 5°, 6°, 7° posto.

## Seconda giornata

Le tre squadre che hanno riposato la prima giornata più la squadra vincitrice della prima giornata giocheranno con la stessa formula. Alle squadre verranno

assegnati i seguenti punti iniziali: 3 punti alla 1<sup>^</sup>, 2 punti alla 2<sup>^</sup>, 1 punto alla 3<sup>^</sup>, 0 punti alla squadra ripescata.

### **Assegnazione punti**

- 2 punti alla squadra che avrà raggiunto il punteggio più alto al termine di ogni scontro diretto, 1 punto per parità,
- 2 punti per la partita più alta al termine di ogni scontro diretto, 1 punto per parità
- 2 punti per il punteggio più alto tra le 4 squadre al termine della gara, 1 punto per parità.

2 punti per 3 partite	= 6
2 punti per partita più alta per 3 partite	= 6
2 punti per totale punteggio	= 2
	<hr/> <hr/>
Totale	14

Nb: al totale vanno sommati i punti iniziali,  
Ad ogni fine partita si può effettuare cambio atleta,  
Per tutto il resto è valido il regolamento del torneo

Impianto di gioco:

Centro Bowling Joy Village  
Via delle Serre snc – Quartucciu  
c/o Centro Comm.le Le Vele - Millenium

Buon gioco e buon divertimento

Littera Bruno tel. 3382800784 [bruno.littera@poste.it](mailto:bruno.littera@poste.it)

Tutti i risultati ed altre informazioni sul torneo saranno pubblicati sul sito web

[www.karalis.eu](http://www.karalis.eu)

Accesso Baby area euro 1,50 i primi 30 minuti e i minuti successivi 0,05 centesimi al minuto, per i partecipanti al torneo, per tutta la sua durata, si paga euro 1,50 forfetarie (attenzione : mezz'ora o tutta la durata della gara sempre euro 1,50)

I bambini dovranno indossare obbligatoriamente calzette antiscivolo

[karalis.bowling@gmail.com](mailto:karalis.bowling@gmail.com)